

# Auteur des jeux de demain

## Jean-Patrick LUCCI

### A propos de l'auteur

**Age :** 32

**Habite à :** Marseille

**Métier :** Dessinateur Projeteur d'architecte

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

La passion de la création avant toute chose, le désir de concevoir un projet, de matérialiser un concept en un jeu et surtout pour ce jeu de poursuivre jusqu'au bout. Ce jeu est pour moi une étape primordiale dans ma démarche de créateur, tant par l'investissement dans sa création que par le désir de partager un jeu et un univers de mon cru.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Merch commander**

**Durée :** Entre 1 et 2 heures en fonction du nombre de joueurs  
**joueurs :** 2 à 4

**Age :** 13-14 ans

**Nombre de**

### Description :

Merch Commander vous projette dans un futur en pleine expansion galactique où la guerre et les mechs, tanks blindés sur pieds, règnent ici en maître. Jeune loup au dents longues, vous rejoignez une faction de mercenaires en tant que cadre, aux commandes d'une nouvelle unité. Entre vos mains, un budget de départ, un mech et un pilote; à vous d'engager de nouveaux pilotes, d'acheter de nouveaux véhicules, et surtout d'amasser fortune et gloire pour votre faction en envoyant vos équipages réussir le maximum de missions.

### Mécanismes utilisés :

Enchères, formation d'équipages, action, gestion, coopération/trahison

### Quelques images du prototype :

