

# Auteur des jeux de demain

## Yohan CHEVALLIER et Giulian PATTONI

### A propos de l'auteur

**Age :** 26 ans tous les deux

**Habite à :** Yverdon-les-Bains (Suisse)

**Métier :** Co-CEO de KRAKEN / Technicien en systèmes industriels



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Escape the Mist est né d'une envie de jeu d'aventure et d'un accident avec une porte de sèche-linge... Giulian et moi ne sommes pas des joueurs experts, nous avons découvert assez tard l'univers du jeu de société moderne mais sommes néanmoins admiratifs de ce qui se fait actuellement et très complémentaires dans le processus de création.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Escape the mist**

**Durée :** de 30 à 60 minutes

**Age :** dès 10 ans

**Nombre de joueurs :** 3 à 6

### Description :

Escape the Mist est un jeu familial basé sur le thème de la piraterie. Incarnez chacun un illustre pirate naufragé sur une île victime d'une étrange malédiction. Pour remporter la partie il faut être le premier à parvenir à vous enfuir, mais ce n'est pas si facile... Affrontements, exploration, événements surprenants, survie, construction, trahison, et créatures étranges vous attendent dans une course effrénée. Enfilez votre plus belle jambe de bois, préparez votre tricorne et rejoignez-nous au plus vite !

### Mécanismes utilisés :

Course, fabrication, affrontements, exploration, stratégie, commerce, cartes

### Quelques images du prototype :

