

# Auteur des jeux de demain

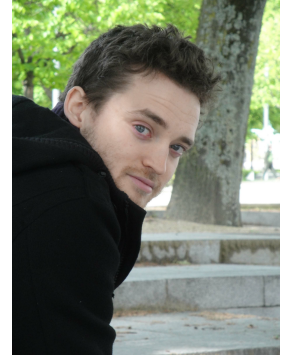
## Guillaume MUZARD

### A propos de l'auteur

**Age :** 32 ans

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Auteur ludique et dramatique



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Cela fait des années que je fabrique des figurines, des jeux de société et écris des romans pour moi et pour mes proches... En 2017, j'ai lâché ma carrière d'architecte-urbaniste pour me donner 2 ans pour mettre en place mes projets ! Méthode de langue, romans scénarii : aujourd'hui c'est un de mes jeux que je partage : Mafiamia !

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Mafiamia**

**Durée :** 30 minutes minimum

**Age :** à partir de 10 ans

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

### Description :

Mafiamia est un jeu de stratégie prenant place dans un quartier imaginaire du nom de "Little Sicily". Les joueurs incarnent des nouveaux arrivant souhaitant se hisser au sommet quelqu'en soit le prix

### Quelques images du prototype :

