

Auteur des jeux de demain

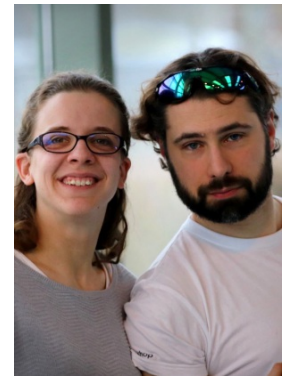
Charline PENNEQUIN et Stéphane POULAIN

A propos de l'auteur

Age : 28 et 37

Habite à : Chantilly (Picardie)

Métier : Chargée d'études statistiques / Entraîneur de natation



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Charline : Que ce soit dans le cadre familial ou amical, j'ai toujours été fascinée par la magie des jeux de société. Leur faculté à rassembler, à créer des instants privilégiés sont tout autant de raisons qui m'ont poussé à tenter de faire connaître le sport que j'aime (et que je pratique) par le biais de ce média.

Mes jeux déjà édités ?

Stéphane : Pas pour l'instant. Passionné par les jeux (vidéo et de plateau) depuis ma plus tendre enfance, je me suis souvent dit qu'un jour je réaliserai le mien. Et puis l'année passée, nous nous sommes lancés dans l'idée de faire connaître la natation à travers un jeu de cartes.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **100m, le jeu**

Durée : 40 min

Age : 10 ans et plus

Nombre de joueurs : 2 à 10

Description :

"Domptez l'univers aquatique, créez votre club de natation sportive et menez-le au sommet de la hiérarchie mondiale ! Montrez-vous patients et pariez sur la formation des pépites des bassins de demain, misez tout sur l'excellence de la performance de haut niveau, jonglez avec médias et sponsors pour vous faire connaître ou apprivoisez vos abonnés, c'est à vous de décider. Donc à vous de jouer ! Construisez le club qui VOUS ressemble pour emporter les lauriers de la gloire."

Mécanismes utilisés :

Gestion, majorité, affrontement, blocage, combinaison, choix simultanés, réflexe

Quelques images du prototype :

