

# Auteur des jeux de demain

## Boris METZ

### A propos de l'auteur

**Age :** 56

**Habite à :** Asnières-sur-Seine

**Métier :** Edition de logiciel



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Début 2015 je me lance dans l'aventure passionnante et chronophage de la création ludique. J'ai depuis 5 jeux de société à mon actif : « Propagande » (Alchimie 2016), « Djoser » (Alchimie 2017) mais aussi « Les Joyaux Luiront » et « La chevauchée fantastique ». Aujourd'hui j'ai grand plaisir à venir présenter mon premier jeu familial : « Les bolides en furie ». A nous d'impitoyables courses !

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Les bolides en furie**

**Durée :** 15-60 minutes selon les modes

**Age :** 7

**Nombre de joueurs :** 2 à 5

#### Description :

« Les bolides en furie » vous engage dans une course diabolique. Ses 3 modes de jeu mixables (enfants, jeunes et grands) vous permettent de jouer par âge mais aussi en famille avec tous une chance de l'emporter. La bonne ambiance est vite communicative. Accélérez, canardez vos concurrents, prenez des risques, usez de propulseurs, évitez les tête-à-queue... mais ne vous frottez pas trop au Gobécrache ! Soyez adroit et fin tacticien (et bénéficiez de chance pour les plus jeunes) afin d'espérer finir en héros.

#### Mécanismes utilisés :

adresse et tactique (et chance en mode "enfant"...)

#### Quelques images du prototype :

