

Auteur des jeux de demain

Damien GIONCO

À propos de l'auteur

Age : 39

Habite à : Toulouse (31)

Métier : Ingénieur informatique

J'ai joué récemment à : 7 Wonders, Caylus, Ghost Stories, Nightfall, Seasons



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

C'est quand une idée d'un jeu existant m'a paru intéressante que j'ai eu envie de la développer. J'ai rédigé un truc, on a joué, le jeu tournait à peu près bien. Ca m'a donné envie de continuer, de l'améliorer et finalement, de fil en aiguille, j'ai commencé à réaliser des créations originales.

À propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Ceyse**

Durée : 90 à 120 min

Âges : 12 ans et plus

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Description :

Les croisements de la Xentalucia avec les espèce locales ont permis d'obtenir des carburants d'une extrême puissance et des matériaux fibreux ultra-résistants favorisant la conquête spatiale. Grâce à leur nouvelle compréhension de l'univers, les scientifiques ont démontré l'imbrication de quatre dimensions et ont construit des générateurs aléatoires de portails dimensionnels. A la tête d'un conglomérat, votre but sera de réussir la conquête de l'univers.

Mécanismes utilisés :

- Gestion de ressources
- Pose d'ouvriers

Quelques images du prototype :

