



# Le Molkky

l'extension



He, oui , vous ne rêvez pas ! Nous avons fait spécialement pour vous une extension de ce superbe jeu traditionnel finlandais.

Elle consiste en 3 quilles supplémentaires aux effets quelque peu spéciaux . Comme les autres quilles vous les relèverez à l'endroit où elles sont tombées. Mais place maintenant à leur effet, qui n'a lieu que si vous faites tomber la quille bien sûr:



La quille **P** vous permet au choix d'avancer d'un pas lors du prochain coup de votre équipe, ou de faire reculer d'un pas une équipe adverse lors de son prochain coup. Tout le monde n'a pas le même pas ? et oui la vie est injuste !!!



La quille **G**, vous permet de donner un gage à effectuer lors du prochain lancer d'une équipe adverse. Par exemple, lancer sur un pied, de l'autre main, en fermant un oeil ou à 2 mains... Ces quelques exemples sont là pour vous aiguiller, mais n'hésitez pas à inventer vos propres gages.



La quille **5 rouge**, elle fait perdre 5 points à votre équipe ou à une équipe adverse de votre choix .

Ces 3 quilles sont placées à 1 m derrière l'ensemble des quilles normales au début de la partie et à 30cm les unes des autres. Voila à part cela les règles normales du molkky s'appliquent. Pour voir les règles du molkky, [http://toulouse.festivaldujeu.fr/jeux\\_pour\\_vous.php](http://toulouse.festivaldujeu.fr/jeux_pour_vous.php)



# Le Molkky

l'extension



He, oui , vous ne rêvez pas ! Nous avons fait spécialement pour vous une extension de ce superbe jeu traditionnel finlandais.

Elle consiste en 3 quilles supplémentaires aux effets quelque peu spéciaux . Comme les autres quilles vous les relèverez à l'endroit où elles sont tombées. Mais place maintenant à leur effet, qui n'a lieu que si vous faites tomber la quille bien sûr:



La quille **P** vous permet au choix d'avancer d'un pas lors du prochain coup de votre équipe, ou de faire reculer d'un pas une équipe adverse lors de son prochain coup. Tout le monde n'a pas le même pas ? et oui la vie est injuste !!!



La quille **G**, vous permet de donner un gage à effectuer lors du prochain lancer d'une équipe adverse. Par exemple, lancer sur un pied, de l'autre main, en fermant un oeil ou à 2 mains... Ces quelques exemples sont là pour vous aiguiller, mais n'hésitez pas à inventer vos propres gages.



La quille **5 rouge**, elle fait perdre 5 points à votre équipe ou à une équipe adverse de votre choix .

Ces 3 quilles sont placées à 1 m derrière l'ensemble des quilles normales au début de la partie et à 30cm les unes des autres.. Voila à part cela les règles normales du molkky s'appliquent. Pour voir les règles du molkky, [http://toulouse.festivaldujeu.fr/jeux\\_pour\\_vous.php](http://toulouse.festivaldujeu.fr/jeux_pour_vous.php)