

# Programme



## Espace Éditeurs - Hall 8

22 Éditeurs Exposants, et des dizaines de bénévoles en orange, sont présents pour animer plus de 200 tables de jeux de société tous publics tout le week-end. Avants-Premières, nouveautés et plein de surprises vous attendent dans le Hall 8.

## Expositions - Hall 8

Retrouvez tout l'univers de Dixit pour célébrer les 10 ans du jeu ainsi qu'une exposition sur le jeu Twin it!



## Tournois & Tombola

En plus des habituels jeux du festival offerts par les éditeurs, les Escape Game offrent des parties à nos visiteurs. Tentez votre chance !

Merci à Adventure Rooms, Chronos, Enigma Escape, Escape Hunt, Escape Room Toulouse, Get Out, La Cellule, Projet Dédale, Tactisens, The Escape Game Toulouse.



L'alchimie du jeu vous invite à continuer vos soirées de samedi et dimanche chez nos amis des bars ludiques toulousains.

## Espace Événements Hall 7

Vendredi 27 avril

16

14h-18h Réseau des Ludothèques de Toulouse

18h et 19h Welcome Géant

20h-22h Olympiades des Bars à Jeux

20h30 King of love, une soirée enquête d'initiation, espace GN 13

22h30 Défi Jokes de Papa

Samedi 28 avril

11h Welcome Géant

12h-14h Médiéval Pong

14h et 15h Welcome Géant

16h-18h Médiéval Pong

18h et 19h Welcome Géant

Dimanche 29 avril

11h Welcome Géant

12h-14h Médiéval Pong

14h et 15h Welcome Géant

16h Murder par la Cellule (en extérieur)

17h Remise des prix Jeux de Demain

17h30 Welcome Géant



Un jeu familial qui peut se jouer avec un nombre illimité de joueurs, mais...

combien serez-vous pour le record ?

## SHABADABADA

Tous les jours à 16h (en extérieur). Pour tester votre culture musicale en équipe. Fous rires garantis.

Rappel des Horaires d'ouverture  
Vendredi 27 14h-24h, Samedi 28 10h-20h  
Dimanche 29 10h-19h. Bon Festival !

## Tournois Hall 7

15

Inscriptions sur place ou sur le site du festival (2 ou 5€)

Vendredi 27 avril

15h King of Tokyo

15h30 C.I.V

16h Agricola

16h Pitchcar 14

16h30 Colons de Catane

17h30 Carcassonne

18h30 Poker

19h30 Race for the Galaxy

20h 7 Wonders

21h Dice Forge

22h Time's Up Bénévoles

Samedi 28 avril

10h30 Pique Plume

11h King of Tokyo / Terra Mystica

12h30 Dominion

13h Minithon

14h 7 Wonders Duel / Poker

15h Mölkky (extérieur)

15h30 Smallworld

16h Passe-trappe 14

16h Time's Up

17h30 Splendor

Dimanche 29 Avril

11h Kingdomino / Minivilles

11h30 Abyss

12h Mythic Battles

13h 7 Wonders par équipes

13h30 Poker

13h30 Les Aventuriers du Rail

14h Backgammon

14h30 Escrime Ludique

15h tournoi qualificatif pour le championnat de France de Clank !

15h Palets Breton (extérieur)

16h Pitch Car 14

## HALL 7



- ENTRÉE / Accueil / Information
- Boutique JDR / JCC / Figurines
- Jeux de Figurines
- Jeux de Rôles
- Escape Room «Casino Royale» (participation libre)
- Jeux de cartes JCC / JCE
- Jeux Classiques
- Jeux de Construction
- Jeux «prêt à jouer» 3-8 ans
- Petits Joueurs (0-6 ans)
- Jeux Coopératifs
- Tombola
- (2 tirages/jour à 15h, 18h ou 21h)
- Grandeur Nature
- Jeux en bois / Carrom
- Tournois / Poker
- Évènements
- Boutique Jeux de société
- FLIP
- Bourse aux Jeux
- Goodies Alchimie / SORTIE



Sh SHABADABADA

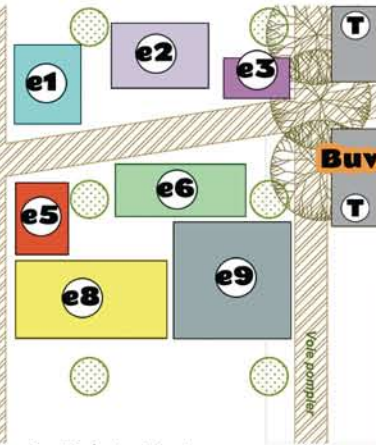
T Terrasse

+ Poste de Secours

Table à langer

Toilettes

## ESPLANADE



- Palets Bretons
- Corn Hole
- Stick'Em Up (musique collaborative ludique)
- Grandeur Nature
- Jeux Coopératifs
- Arc & flèches en mousse (le paintball gonflable !!)
- Kubb
- Mölkky
- Espace Créateurs & Éditeurs

## HALL 8



## Espace Éditeurs

- Ankama
- Asmodee Editions
- Blue Orange
- Days Of Wonder
- Geek Attitude Game
- Gigamic
- Goliath
- Haba
- Iello
- La Haute Roche
- Libellud
- Ludonaute
- Morning
- Nkd Puzzle
- Oldchap
- Pearl Games
- Ravensburger
- Repos Prod
- Roussignol Éditions
- Smart Games
- Space Cowboys
- Sweet November

Vous aimez le festival ? !  
Vous pouvez le soutenir avec un don ou via les activités payantes. Merci !

<http://bit.ly/AlchimieDuJeu>

«Le festival est en accès libre mais il a un coût»



On n'arrête pas de jouer parce qu'on vieillit. On vieillit parce qu'on arrête de jouer.  
George Bernard Shaw