

Auteur des jeux de demain

Romaric GALONNIER

A propos de l'auteur

Age : 36 ans

Habite à : Lisle-sur-Tarn

Métier : Auteur et animateur de jeux



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis l'auteur de plusieurs jeux édités, dont récemment Profiler chez Cocktail Games et ARGH aux éditions Blue Cocker. Mes jeux sont très accessibles et explorent les différentes facettes du jeu d'ambiance : la communication, le bluff, le stop ou encore, l'enchère...

Mes jeux déjà édités ?

Profiler, ARGH, Moutown, Yesss, Casting

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Mystery temple**

Durée : 20 minutes **Age :** 8 ans **Nombre de joueurs :** 2 à 4

Description :

Les joueurs incarnent un groupe d'explorateurs qui découvre un temple maya oublié. Ils y trouvent des trésors inconnus dont ils ne connaissent pas la valeur. Il règne dans le temple une atmosphère mystique et inquiétante. De manière mystérieuse, le temple s'effondre à chaque fois que les explorateurs le dépouille de ses trésors.

Mécanismes utilisés :

Enchères en simultané,
collecte de cartes,
recouvrement

Quelques images du prototype :

