

# Auteur des jeux de demain

## Pascal Ribault

### A propos de l'auteur

**Age :** 45 Ans

**Habite à :** Bordeaux

**Métier :** Enseignant



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours eu un grand intérêt pour les "choses ludiques" : des jeux de rôles durant l'adolescence je suis passé aux jeux de plateau que je pratique largement à présent (asso Veni Vidi Ludi ; Kalbarj) avec une préférence pour les "gros" jeux historiques

### Mes jeux déjà édités ?

Les Maîtres de l'Italie (nom provisoire) en cours d'édition chez Ystari - présenté à l'Alchimie 2014 et 2015

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Compagnies des indes**

**Durée :** 2h    **Age :** 14+    **Nombre de joueurs :** 3 à 4

### Description :

"Compagnies des Indes" est un jeu de gestion où vous dirigez une compagnie maritime lancée dans le commerce avec les comptoirs des Indes lointaines durant les XVIII<sup>e</sup> et XIX<sup>e</sup> siècles. Vous devrez à la fois gérer vos navires et vos finances mais aussi les productions des colonies et les demandes en marchandises de l'Europe. Il vous faudra enfin tenir compte de la Bourse où s'échangeront les parts de vos compagnies respectives. Il s'agit d'un jeu "expert", d'une durée de 2h pour 3 ou 4 apprentis armateurs

### Mécanismes utilisés :

Gestion/Commerce  
Programmation  
Pose d'ouvrier contrainte  
Bourse  
Historique

### Quelques images du prototype :

