

Gaspard FONTANILLE

A propos de l'auteur

Age : 20

Habite à : Toulouse

Métier : Etudiant



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Ma passion des jeux est venue avec 2 amis il y a 6 ans et nous avons créé à l'époque un collectif du nom du Cléopard. Puis à force de jouer, de discuter des jeux des points forts et des points faibles, nous sommes mis à créer nos propres jeux ! Je fais un grand pas cette année car je me décide enfin à montrer mes créations, j'espère que ça vous plaira !

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Papaper**

Durée : 20 min.

Age : 10 ans

Nombre de joueurs : 2

Description :

Un jeu de réflexion à 2 joueurs. Basé sur le principe de semailles (comme dans l'awale), le jeu se compose de 2 éléments les graines et les poquets (pour contenir les graines). Chacun à leur tour, les joueurs pourront soit rajouter un poquet soit piquer puis semer des graines. Si un joueur arrive à semer la 4ème graine d'un poquet, il en prend possession en posant un marqueur ! Au bout de 5 poquets possédés la partie est remportée.

Mécanismes utilisés :

Semailles, prévision

Quelques images du prototype :

