

## Gaspard FONTANILLE

### A propos de l'auteur

**Age :** 20

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Etudiant



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Ma passion des jeux est venue avec 2 amis il y a 6 ans et nous avons créé à l'époque un collectif du nom du Clétopard. Puis à force de jouer, de discuter des jeux des points forts et des points faibles, nous sommes mis à créer nos propres jeux ! Je fais un grand pas cette année car je me décide enfin à montrer mes créations, j'espère que ça vous plaira !

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Papaper**

**Durée :** 20 min.

**Age :** 10 ans

**Nombre de joueurs :** 2

#### Description :

Un jeu de réflexion à 2 joueurs. Basé sur le principe de semailles (comme dans l'awale), le jeu se compose de 2 éléments les graines et les poquets (pour contenir les graines). Chacun à leur tour, les joueurs pourront soit rajouter un poquet soit piquer puis semer des graines. Si un joueur arrive à semer la 4ème graine d'un poquet, il en prend possession en posant un marqueur ! Au bout de 5 poquets possédés la partie est remportée.

#### Mécanismes utilisés :

Semailles, prévision

#### Quelques images du prototype :

