

## Cédric HENNACHE

### A propos de l'auteur

**Age :** 39

**Habite à :** Ile d

**Métier :** Chargé d'études



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Joueur depuis toujours ou presque, cela fait peu de temps que j'ai basculé du côté obscur de la création. Les opportunités de pouvoir jouer régulièrement diminuant ces derniers temps, j'ai rassasié ma faim ludique en créant des jeux. J'essaye de créer des jeux immersifs avec une forte thématique au service de la mécanique car c'est le type de jeux que j'apprécie particulièrement.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Donjons et héros**

**Durée :** 20' à 1h    **Age :** 8+    **Nombre de joueurs :** 2 à 6

### Description :

Dans Donjon et Héros, chaque joueur incarne un maître de donjon. Recrutez un puissant héros et construisez un donjon périlleux, rempli de pièges et de monstres afin d'y cacher votre trésor. Équipez ensuite votre héros avec des objets magiques et donnez lui quelques compagnons pour l'envoyer piller le donjon d'un de vos adversaires. Progresser dans le donjon adverse, trouver le trésor tout en protégeant votre trésor des héros ennemis afin de remporter la partie.

**Mécanismes utilisés :**  
connexion de tuiles,  
mémoire, bluff

### Quelques images du prototype :

