

Auteur des jeux de demain

Guillaume SCHOLZ

A propos de l'auteur

Age : 26

Habite à : Norwich, UK

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Au début, il y a la passion pour le jeu de société. Puis vient la curiosité ensuite, à la fois vis-à-vis de l'envers du décor et de ce qui "fait" un jeu de société. A partir de là, l'inspiration est arrivée, simple et naturelle, et j'ai décidé de ne pas la laisser repartir. Il ne restait plus qu'à faire le tri dans ces idées, les rendre concrètes, puis les amener aussi loin que possible.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Sur le fil!**

Durée : 20 minutes

Age : 8+

Nombre de joueurs : 3-5

Description :

Dans "Sur le fil", les joueurs incarnent des araignées ayant capturé dans leur toile quatre infortunées proies. Impatients de démarrer le festin, ils vont à la fois tenter de tirer les proies à eux, en jouant des cartes de leur main, et déplacer leur araignée vers le centre de la toile. Le premier joueur dont l'araignée rencontre une proie sur la toile la dévore, et remporte la partie.

Mécanismes utilisés :

Bluff/Guessing, prise de risques, gestion de main.

Quelques images du prototype :

