

# Auteur des jeux de demain

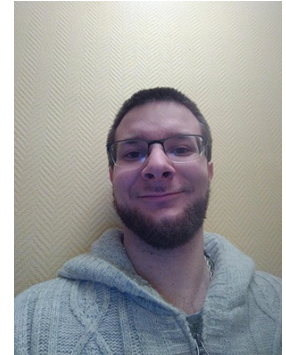
## Willy GIBON

### A propos de l'auteur

**Age :** 27

**Habite à :** Rodez

**Métier :** Ingénieur Informatique



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Passionné depuis tout petit par les jeux. Après avoir créé quelques prototypes, je pense qu'il est enrichissant de se lancer dans cette expérience avec l'un des plus abouti et de voir jusqu'où il pourra être emmené. Cette aventure n'aurait jamais commencée sans l'aide de ma compagne qui m'a épaulée depuis le début de ce projet.

### Mes jeux déjà édités ?

aucun

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Le chanceux, le glorieux et... le ruiné**

**Durée :** 30-45

**Age :** 10+

**Nombre de joueurs :** 3-5

### Description :

Le chanceux, le glorieux et... Le ruiné est un jeu avec une ambiance western. C'est un jeu pour 3 à 5 joueurs pour une durée de partie allant de 30 à 45 min. Dans ce jeu, la gestion des 2 ressources que sont: l'or et les munitions est primordiale. La maîtrise du bluff ne sera pas sans effet quant à la détermination du vainqueur. En bref : c'est un jeu de placement, de gestion et de bluff qui peut se jouer de façon très fun ou de manière très calculatoire. Chaque joueur y trouvera donc certainement son compte.

### Mécanismes utilisés :

Placement, blocage, gestion, bluff

### Quelques images du prototype :

