

# Auteur des jeux de demain

## Gregory GERMAIN

### A propos de l'auteur

Age : 38

Habite à : Launaguet

Métier : Informaticien



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

La curiosité et un besoin de création dans un univers que j'apprécie.

### A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Dice mining**

Durée : 30 minutes    Age : 8+    Nombre de joueurs : 2-5

#### Description :

Dice Mining est un jeu de dés. Les joueurs jouent en même temps. Il y a une part de rapidité, une part d'observation et une légère part de gestion. Les joueurs incarnent des nains qui s'en vont creuser dans une mine afin de récupérer des pierres précieuses et de l'or. A l'issue de leur journée dans la mine, ils s'en vont à l'hôtel des ventes afin de vendre leurs trouvailles au meilleur prix.

#### Mécanismes utilisés :

dés, simultanéité,  
observation

#### Quelques images du prototype :

