

Auteur des jeux de demain

Michel GONZALVEZ

A propos de l'auteur

Age : 36

Habite à : Sérignan

Métier : Professeur



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

L'envie de jouer à des jeux que j'aimerais jouer. Et les partager !

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Dédale**

Durée : 20 - 40 minutes

Age : 10 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

Description :

Les joueurs sont des héros, représentés par.... des dés. Ils se déplacent sur des dalles : ça fait un dé-dalle. Ou un Dédale. Du coup, il y a une princesse à sauver. Mais un minotaure qui garde le labyrinthe. On va se déplacer et chercher à envoyer le Minotaure sur les concurrents pour les ralentir. Seul celui qui résoudra l'énigme finale gagnera la partie. Heureusement, des objets magiques, des téléportations, des potions vous permettront d'améliorer vos déplacements et de retrouver votre chemin...

Mécanismes utilisés :

Déplacements originaux, exploration, filouterie, petit casse-têtes

Quelques images du prototype :

