

# Auteur des jeux de demain

## Amélie et Romain ASSIE-LISCIANDRO

### A propos de l'auteur

**Age :** 36 - 42

**Habite à :** Trets

**Métier :** Fonctionnaires



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Nous côtoyons régulièrement des auteurs de jeux et nous nous sommes lancé le défi de créer un jeu qui nous correspond. Après plusieurs tests concluants, nous avons entrevu son potentiel au point d'enchaîner les salons et festivals pour partager notre engouement. Nous avons fait réaliser une aquarelle afin de personnaliser notre boîte de jeu. Des figurines sont également en cours de production.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Terreurs nocturnes**

**Durée :** 30 min/joueur

**Age :** 12 ans

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

### Description :

Terreurs nocturnes mélange habilement l'exploration et la gestion de ressources, et bénéficie d'une grande rejouabilité. Découvrez progressivement les salles du manoir qui enrichissent le jeu de nouvelles actions et de nouveaux défis. L'alternance de jour et de nuit participe à l'atmosphère oppressante d'un univers horrifique très immersif et occasionne des stratégies variées basées sur l'opportunisme et la prise de risque. De nombreux modules viendront compléter le jeu et vous offriront des parties inédites.

### Mécanismes utilisés :

Exploration - Gestion de ressources - quêtes cachées

### Quelques images du prototype :

