

Auteur des jeux de demain

Yohan CHEVALLIER et Giulian PATTONI

A propos de l'auteur

Age : 26 ans tous les deux

Habite à : Yverdon-les-Bains (Suisse)

Métier : Co-CEO de KRAKEN / Technicien en systèmes industriels



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Escape the Mist est né d'une envie de jeu d'aventure et d'un accident avec une porte de sèche-linge... Giulian et moi ne sommes pas des joueurs experts, nous avons découvert assez tard l'univers du jeu de société moderne mais sommes néanmoins admiratifs de ce qui se fait actuellement et très complémentaires dans le processus de création.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Escape the mist**

Durée : de 30 à 60 minutes

Age : dès 10 ans

Nombre de joueurs : 3 à 6

Description :

Escape the Mist est un jeu familial basé sur le thème de la piraterie. Incarne chacun un illustre pirate naufragé sur une île victime d'une étrange malédiction. Pour remporter la partie il faut être le premier à parvenir à vous enfuir, mais ce n'est pas si facile... Affrontements, exploration, événements surprenants, survie, construction, trahison, et créatures étranges vous attendent dans une course effrénée. Enfilez votre plus belle jambe de bois, préparez votre tricorne et rejoignez-nous au plus vite !

Mécanismes utilisés :

Course, fabrication, affrontements, exploration, stratégie, commerce, cartes

Quelques images du prototype :

