

Auteur des jeux de demain

Yves LENAIN

A propos de l'auteur

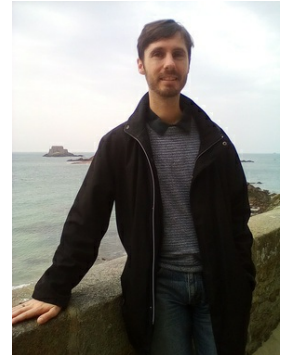
Age : 35

Habite à : Colombes

Métier : Ingénieur

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai découvert les jeux de société modernes en école d'ingénieur. Au cours de mes voyages, j'ai eu envie de partager un peu de la culture de ces pays. Je suis passionné par les jeux de stratégie sans hasard ni chance, souvent un peu abstraits. Du coup, je crée des jeux comme je les aime. J'ai la chance d'avoir réalisé un premier jeu déjà repéré par un éditeur. Il devrait paraître cette année.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Caldeira**

Durée : 75 min. environ

Age : 10 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6

Description :

Caldeira est un jeu de stratégie de 2 à 6 joueurs où on s'affronte tout en gérant collectivement l'équilibre de l'écosystème d'une île volcanique. Chaque joueur incarne une équipe de Biologistes venue régénérer l'écologie de l'île. Les biologistes souhaitent tous que leur écosystème se développe mieux que celui de ses collègues, quitte à provoquer des conflits peu éthiques voire mortels. Les vainqueurs de cette étrange guerre règneront-ils sur un paradis verdoyant ou un rocher stérile ?

Mécanismes utilisés :

Constitution de troupes, affrontement, contrôle de zone

Quelques images du prototype :

