

# Auteur des jeux de demain

## Laurent PERILLON

### A propos de l'auteur

**Age :** 52

**Habite à :** Lasserre

**Métier :** Artisan

**Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?**

J'ai toujours créé des jeux depuis mon plus jeune âge.



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Katrix**

**Durée :** 45 min / joueur

**Age :** 12 ans

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

#### **Description :**

Un plateau sur cases hexagonales représente un paysage aléatoire à chaque partie qu'il va falloir découvrir, on y bâtit une civilisation en construisant des bâtiments, exploitant les ressources naturelles, envoyant des explorateurs et des armées à la conquête de nouveaux territoires. Population par bag-building qui vont servir à être placés sur des tuiles personnelles permettant les déplacements, les récoltes, l'augmentation du savoir et la recherche, et ce fameux minerai de Quatrium, servant à la téléportation...

#### **Mécanismes utilisés :**

Bag-building 4X

#### **Quelques images du prototype :**

