

Auteur des jeux de demain

Laurent PERILLON

A propos de l'auteur

Age : 52

Habite à : Lasserre

Métier : Artisan

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours créé des jeux depuis mon plus jeune âge.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Katrix**

Durée : 45 min / joueur

Age : 12 ans

Nombre de joueurs : 2 à 4

Description :

Un plateau sur cases hexagonales représente un paysage aléatoire à chaque partie qu'il va falloir découvrir, on y bâtit une civilisation en construisant des bâtiments, exploitant les ressources naturelles, envoyant des explorateurs et des armées à la conquête de nouveaux territoires. Population par bag-building qui vont servir à être placés sur des tuiles personnelles permettant les déplacements, les récoltes, l'augmentation du savoir et la recherche, et ce fameux minerai de Quatrium, servant à la téléportation...

Mécanismes utilisés :

Bag-building 4X

Quelques images du prototype :

