

Auteur des jeux de demain

Nathalie VIVES

A propos de l'auteur

Age : 40

Habite à : Monblanc

Métier : Responsable d'un centre courrier La Poste

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je joue à tout et depuis toujours. Si mes jeux donnent la sensation d'avoir passé un moment convivial, amusant et l'envie d'y revenir encore, ben le plaisir est partagé !



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Anti-moustik**

Durée : 25 min

Age : 9 ans+

Nombre de joueurs : 2 à 5

Description :

Une invasion de moustiks se prépare ! Vous devez acquérir grâce à un système de troc, les bonnes familles de défenses, pour contrer à chaque minute, les attacks du Moustik et éviter de vous faire piquer. Votre réactivité sera mise à l'épreuve ! Au cours du jeu, le moustik fera également son apparition inopinément, à vous d'être le premier à le claquer à moins que la vilaine mouche vous fasse défaut. Le jeu s'arrête lorsque toutes les attacks sont sorties. Celui qui aura été le moins piqué sera déclaré vainqueur !

Mécanismes utilisés :

jeu de pli, rapidité, tactique

Quelques images du prototype :

