

# Auteur des jeux de demain

## Nathalie VIVES

### A propos de l'auteur

**Age :** 40

**Habite à :** Monblanc

**Métier :** Responsable d'un centre courrier La Poste

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je joue à tout et depuis toujours. Si mes jeux donnent la sensation d'avoir passé un moment convivial, amusant et l'envie d'y revenir encore, ben le plaisir est partagé !



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Anti-moustik**

**Durée :** 25 min

**Age :** 9 ans+

**Nombre de joueurs :** 2 à 5

### Description :

Une invasion de moustiks se prépare ! Vous devez acquérir grâce à un système de troc, les bonnes familles de défenses, pour contrer à chaque minute, les attacks du Moustik et éviter de vous faire piquer. Votre réactivité sera mise à l'épreuve ! Au cours du jeu, le moustik fera également son apparition inopinément, à vous d'être le premier à le claquer à moins que la vilaine mouche vous fasse défaut. Le jeu s'arrête lorsque toutes les attacks sont sorties. Celui qui aura été le moins piqué sera déclaré vainqueur !

### Mécanismes utilisés :

jeu de pli, rapidité, tactique

### Quelques images du prototype :

