

# Auteur des jeux de demain

## Jean-Louis CAZAUX

### A propos de l'auteur

**Age :** 57 ans

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Ingénieur

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis auteur de livre sur les jeux et leur histoire (échecs, etc.). Créateur à mes heures. Certains de mes jeux (Metamachy, Rollerball, Shako) sont en ligne sur [www.jocly.com](http://www.jocly.com). Et depuis 3 ans, Fonbojeux organise la Coupe du Monde d'Ovalia.



### Mes jeux déjà édités ?

Ovalia en auto-édition

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Kilimandjaro**

**Durée :** 30-45 min    **Age :** 7+    **Nombre de joueurs :** 4

### Description :

Il faut sauver des animaux d'Afrique représentés par des cartes placées autour d'un mancala à 2x6 trous. On remporte un animal selon le résultat d'un égrainage. Il y a des mâles et des femelles. Quand on a un couple, il font des petits. On prend aussi les graines qui servent pour acheter des installations, multipliant les petits. Des cartes événement vous aident tandis que d'autres permettent de pourrir le parc des adversaires. Le vainqueur est celui qui aura le plus d'espèces et le plus de petits.

### Mécanismes utilisés :

Gestion de ressource déterminé par égrainage dans un mancala

### Quelques images du prototype :

