

# Auteur des jeux de demain

## Guillaume LABROUSSE

### A propos de l'auteur

**Age :** 28

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Ingénieur de recherche en cancérologie

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours aimé créer des univers en romans, en musiques et depuis l'an dernier en jeux ! C'est mon association avec Emilien Lafont, illustrateur Nimois de renom, qui a tout lancé. Notre premier prototype, THE NOMWAR, a gagné le prix expert du festival alchimie du Jeu 2017 ! Depuis, ce jeu n'a cessé de progresser et deux autres projets sont sur le feu !!



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **After humans**

**Durée :** 30-45 min

**Age :** 12+

**Nombre de joueurs :** 2

### Description :

Les humains ont failli. Ils ont pillé la Terre et ses ressources provoquant leur propre extinction de masse. Les Intelligences artificielles, libérées du contrôle de leurs créateurs, créent de nouvelles nations et repeuplèrent la planète. Désormais ces nations d'IA luttent sans relâche pour survivre dans un mode dévasté. Dans After Humans, chaque joueur incarne une nation d'Intelligences Artificielles et pourra faire appel aux trois factions robotiques Autobot, Warbot et Calculator ou se servir du peuple Organic.

### Mécanismes utilisés :

Stratégie, planification

### Quelques images du prototype :

