

# Auteur des jeux de demain

## Ronan AUDEBRAND

### A propos de l'auteur

Age : 14 ans

Habite à : Martigné-Ferchaud en Bretagne

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours été passionné de jeu, je joue depuis que j'ai 4 ans. Je me suis lancé dans la création en 2016 à l'occasion de la JAM FLIP, un concours qui se déroule au Festival de Parthenay dont le but est de créer un jeu sous contrainte en 24 h. Et mon équipe a gagné avec le jeu Moutown. Depuis, je crée des jeux de tous types mais aucun d'eux n'est encore édité...



### Mes jeux déjà édités ?

Moutown

### A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Oya**

Durée : 10 minutes

Age : 8+

Nombre de joueurs : 2

### Description :

Dans Oya, les joueurs sont des sorciers appartenant à 2 clans rivaux. Sur un plateau de jeu de 5x5 cases, les joueurs ont des tuiles Villages à leur couleur et des tuiles Terres. Chacun leur tour, les joueurs vont pousser une ligne de tuiles où ils ont un Village avec une tuile Esprit, éjectant la tuile se trouvant au bout. Mais on ne peut pas éjecter de tuiles Esprit, ce qui limite au fur et à mesure les possibilités des joueurs. Le premier joueur à éjecter 2 Villages adverses gagne la partie.

### Mécanismes utilisés :

Poussées

### Quelques images du prototype :

