

Auteur des jeux de demain

Frédéric NASSE, Boris PATURET et Horne PERREARD

A propos de l'auteur

Age : 36 ans

Habite à : Fonbeauzard

Métier : Informaticien



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Nous sommes trois auteurs. Un soir, lors d'une discussion autour d'un jeu, nous avons posé la question suivante : Avec quel métier ou personnage nous aimerions avoir avec nous si nous devions rester coincé dans un bunker pendant des mois et des mois... Nous en avons fait un jeu...

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Prispaspris**

Durée : 30mn

Age : 16 ans et plus

Nombre de joueurs : 3 à 7 joueurs

Description :

Pripapris ! est un jeu d'ambiance pour 3 à 6 joueurs (voir plus) dans lequel vous allez devoir, à tour de rôle, incarner soit le recruteur soit les joueurs. En tant que recruteur, vous choisissez un scénario et en tant que joueur vous proposez un personnage qui serait, selon votre opinion, le plus apte à participer au scénario.

Quelques images du prototype :

