

Auteur des jeux de demain

Éric LABOUZE

A propos de l'auteur

Age : 56 ans

Habite à : Paris

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Après 25 années de vie professionnelle consacrées à la recherche scientifique et à l'entrepreneuriat, je me suis récemment lancé dans la création de jeux pour satisfaire à la fois ma soif d'innovation, ma passion pour les mécanismes, et mes 5 enfants qui ont du mal à trouver le jeu qui plaise à tous !



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Ancestor**

Durée : 20 minutes par joueur

Age : 12+

Nombre de joueurs : 2-6

Description :

Ancestor est un jeu de civilisation, dont l'originalité est qu'il est rapide, très accessible, peu militaire, avec placements d'ouvriers, comprenant un draft et avec beaucoup d'interactions entre les joueurs.

Mécanismes utilisés :

Draft, placement d'ouvriers, gestion

Quelques images du prototype :

