

# Auteur des jeux de demain

## Éric LABOUZE

### A propos de l'auteur

Age : 56 ans

Habite à : Paris

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Après 25 années de vie professionnelle consacrées à la recherche scientifique et à l'entrepreneuriat, je me suis récemment lancé dans la création de jeux pour satisfaire à la fois ma soif d'innovation, ma passion pour les mécanismes, et mes 5 enfants qui ont du mal à trouver le jeu qui plaise à tous !



### A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Ancestor**

Durée : 20 minutes par joueur

Age : 12+

Nombre de joueurs : 2-6

### Description :

Ancestor est un jeu de civilisation, dont l'originalité est qu'il est rapide, très accessible, peu militaire, avec placements d'ouvriers, comprenant un draft et avec beaucoup d'interactions entre les joueurs.

### Mécanismes utilisés :

Draft, placement d'ouvriers, gestion

### Quelques images du prototype :

