

Auteur des jeux de demain

Nicolas MELET et Jérôme SOLEIL

A propos de l'auteur

Age : 45 ans

Habite à : Cahors

Métier : Enseignant et Graphiste

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Pendant que petit Nicolas courait dans les montagnes Pyrénéennes, petit Jérôme courait dans la forêt de la Grésigne. En grandissant, Nicolas créa des jeux, Jérôme créa des livres. Un beau jour ces deux-là se rencontrèrent au détour d'un Jaipur, à l'ombre d'un San Juan, et ils trouvèrent ça tellement chouette, qu'ils décidèrent qu'à deux, inventer des jeux, c'était vraiment mieux !

Mes jeux déjà édités ?

Nicolas a été édité chez Paille Éditions avec Canaille. Jérôme a illustré puzzle et memory chez Pirouette Cacahouète.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Syracuse**

Durée : 60 minutes

Age : 12+

Nombre de joueurs : 2-4

Description :

Durant les VIe et Ve siècles av JC, de nombreuses guerres secouent la Sicile. Syracuse n'y échappe pas... Elle est détruite et ses habitants prennent la fuite. Mais grâce à vous la ville mythique va renaître de ses cendres ! Construisez maisons, commerces et bâtiments de prestige, participez à la vie de la cité, protégez-la contre de futures attaques et démontrez ainsi vos capacités à diriger !

Mécanismes utilisés :

Tuiles, kubenbois,
combinaisons

Quelques images du prototype :

