

# Auteur des jeux de demain

## Camille BOISSEL

### A propos de l'auteur

**Age :** 34

**Habite à :** Vanves

**Métier :** Médiatrice scientifique en astronomie



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai commencé à toucher à la conception de jeux en 2008 sur un projet de jeu pédagogique en astronomie, au sein de l'association dans laquelle je suis active. Après 6 ans de travail avec une équipe de bénévoles, j'ai appris ce qu'il fallait faire et ne pas faire. J'ai depuis multiplié les projets de jeux en travaillant seule, jusqu'à converger aujourd'hui sur deux jeux : Tectonia et Nebula.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Nebula**

**Durée :** 45 min à 1h30 (démonstrations de 20 à 30 min)  
**Joueurs :** 2 à 5 joueurs

**Age :** 10 ans et +

**Nombre de**

#### Description :

Nebula est un jeu d'adresse, de stratégie et de prise de risque, sur le thème de la naissance des étoiles. On accumule collectivement du gaz au centre de la table sous forme de polyominoes (formes 3D composées de petits cubes) plus ou moins lourds et biscornus pour former une nébuleuse. Lorsque celle-ci s'effondre, des étoiles naissent, présentées sous formes de cartes. Plus une personne a réussi à miser d'importantes masses de gaz, plus elle choisira ses étoiles dans les premières. La personne responsable de l'e

#### Mécanismes utilisés :

Type : Adresse, stratégie, collection, "coopétition".

#### Quelques images du prototype :

