

Auteur des jeux de demain

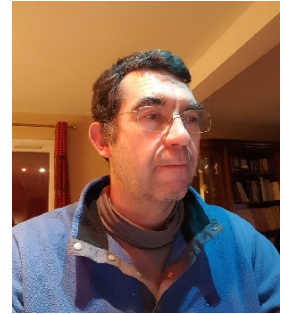
Christophe CORMARY

A propos de l'auteur

Age : 54

Habite à : St Orens

Métier : Gérant de société



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis dans les jeux de rôle, wargames et jeux de plateau depuis 40 ans. Mon parcours m'a amené à créer des jeux. Je souhaite présenter le plus abouti en terme de finition (pions réalisés sur sur une imprimante 3D) au salon.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Cités**

Durée : 45 à 75 minutes

Age : 10

Nombre de joueurs : 3 à 5

Description :

Les joueurs commencent avec un "village" et doivent ramasser des ressources pour bâtir des bâtiments et construire la plus belle cité. Des personnages et des cartes événements agrémentent le jeu.

Mécanismes utilisés :

Récolter des ressources pour bâtir des bâtiments et construire la plus belle cité.

Quelques images du prototype :

