

# Auteur des jeux de demain

## Frédéric POENCIN

### A propos de l'auteur

**Age :** 42

**Habite à :** Perpignan

**Métier :** Sans emploi



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'ai toujours aimé le dessin et l'illustration. Quand j'étais enfant je voyais des jeux dans les magasins que je ne pouvais m'offrir (ainsi que les jeux vidéo de l'époque : saturne, neo geo...) et cela m'inspirait pour en créer pour moi et mes soeurs.

Aujourd'hui j'ai des enfants, et c'est pour partager des moments sympas avec eux et mes amis que j'aime faire ça.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Speed zombie**

**Durée :** 20 à 60 minutes

**Age :** 8 à 99

**Nombre de joueurs :** 2 à 6

### Description :

"Vous êtes coincé dans un cimetière avec votre famille. Le seul moyen de vous en échapper et de trouver la clé du portail qui se trouve sous une tombe. Sous les tombes vous pourrez trouver: des zombies, des armes, des antidotes, la clé. Vous pouvez être mordu par un zombie et en devenir un vous-même. Bien que ce soit un jeu coopératif et familiale, il faudra tout de même de la stratégie et de la réflexion dans vos choix. Les situations peuvent être vite renversées grâce aux cartes mystères."

### Mécanismes utilisés :

Coopération contre le joueur zombie.

### Quelques images du prototype :

