

# Auteur des jeux de demain

## Marie Béatrice PIERRE

### A propos de l'auteur

**Age :** 48

**Habite à :** Olivet

**Métier :** Formatrice Langue des Signes et interface LSF

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Depuis 30 ans en contact avec des sourds pour travail et/ou loisirs, je cherchais une solution pour faire partager mes connaissances linguistiques LSF au plus grand nombre. J'ai créé une association depuis 2010 qui crée un pont entre sourd et entendant à Orléans avec des jeux sur la LSF. Je voulais toucher plus de monde. J'ai une l'idée de créer un jeu pour faire découvrir la LSF et sa culture.



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Jeu signe**

**Durée :** 30 minutes    **Age :** 8    **Nombre de joueurs :** 1 à 6

#### Description :

Jeu de plateau : 45 cases. Chaque case permet de découvrir un thème différents, culture, ou créer une interaction avec son voisin. Au début, on épèle son prénom et ensuite on lance le dé, on arrive sur une case : si on connaît un signe on le fait, sinon, le référent du jeu, demande ce que la personne aime et il leur montre un signe que la personne répète et donc mémorise. Tout le jeu, permet de découvrir la LSF et les 6 dernières cases sont des questions sur les thèmes vues dans le jeux et cela permet de réviser.

#### Mécanismes utilisés :

Lancer le dé, déplacer son pion et répondre à une question.

#### Quelques images du prototype :

