

Vivien PROUVOT

A propos de l'auteur

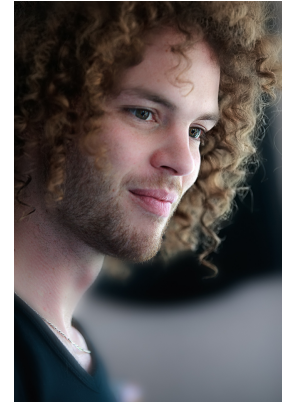
Age : 28

Habite à : Bordeaux

Métier : Développeur/animateur

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Depuis tout petit j'aime créer des jeux. Ce qui me plaît le plus est la chasse à l'émotion. Par exemple, retracer ce qu'on pourrait ressentir quand on doit s'évader de prison, ou escalader l'himalaya.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Condamnés**

Durée : 15 minutes

Age : 12 ans

Nombre de joueurs : 4 à 9

Description :

Un jeu inspiré de Mito (ce célèbre jeu de gigamic), nous sommes des condamnés à mort et il va falloir s'évader. Cela dit, on a le droit de "tricher" en ce qui concerne une seule carte. à vous de trouver des moyens originaux pour outrepasser le gardien.

Mécanismes utilisés :
échange de cartes

Quelques images du prototype :

