

# Auteur des jeux de demain

## Sébastien BOILLEY

### A propos de l'auteur

**Age :** 36

**Habite à :** Paris

**Métier :** Ingénieur Aéronautique



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Depuis mon enfance j'aimais créer des jeux avec mon cousin, puis avec l'âge ma passion de la géopolitique m'a permis de créer un jeu mûri et simple à jouer et pour s'amuser à faire la guerre ou la paix. :)

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Guerre ou paix**

**Durée :** 1h30    **Age :** 12 ans    **Nombre de joueurs :** 2 à 6

#### Description :

« Guerre ou Paix » est un jeu de conquête, de placement et de combinaison au temps de l'Europe napoléonienne. Votre intelligence tactique et votre stratégie vous permettront de jouer avec vos adversaires. Vous devrez saisir la bonne fenêtre de tir pour lancer la campagne de votre empire, et ainsi prendre l'avantage. Vous obtiendrez le prestige de la victoire tantôt par la guerre et tantôt par la paix.

#### Mécanismes utilisés :

Affrontement - Zone de contrôle - Combinaison - Alliance et trahison

#### Quelques images du prototype :

