

Auteur des jeux de demain

Guerric FRITZEN

A propos de l'auteur

Age : 36

Habite à : Toulouse

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

le plaisir de jouer et de créer



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Pantheon**

Durée : 60 min

Age : à partir de 12 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6

Description :

"Les Dieux par le biais de leurs disciples mènent des luttes d'influences. Préféreront-ils faire ériger des monuments à leur gloire, accroître le pouvoir de leur peuple préféré, soumettre ceux des autres ou résoudre des quêtes épiques... ? A vous de le dire au gré de vos alliances éphémères, en sachant qu'il ne pourra y avoir qu'un vainqueur ! "

Mécanismes utilisés :

planification / résolution avec interaction

Quelques images du prototype :

