

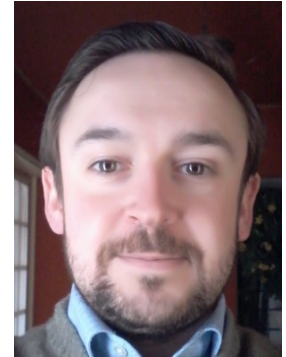
Saint HUITRE

A propos de l'auteur

Age : 34

Habite à : Saint Erme (Picardie)

Métier : Traducteur



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Depuis bientôt vingt ans, je conçois des jeux de société et des jeux de rôles en amateur avec une bande d'amis. Il y a trois ans, j'ai décidé de quitter mon métier en entreprise pour devenir freelance et avoir plus de temps à consacrer à ma passion. Guberno est le premier jeu que je présente en festival !

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Guberno**

Durée : 40 min

Age : dès 9 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6

Description :

Le chaos règne sur le royaume et vous percevez qu'il est temps pour vous d'agir en imposant votre vision politique. Incarnez une éminence grise, dont la mission est de mettre au pouvoir un des héros du peuple à votre service. Manipulez la population en nommant des membres du gouvernement, prenez possession de territoires pour élargir votre influence, formez des soldats pour vous défendre, et mettez en place votre régime politique. Tous les coups sont permis dans cette course au pouvoir !

Mécanismes utilisés :

gestion de ressources,
développement, contrat

Quelques images du prototype :

