

Auteur des jeux de demain

Anthony Saint-Girons

A propos de l'auteur

Age : 27 ans

Habite à : Lyon

Métier : Animateur éducatif



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société: Je joue à toutes sortes de jeux depuis l'enfance, entre amis ou en famille. J'ai toujours aimé la science fiction et tout ce qui touche à la création et à l'imaginaire. Ainsi, des années plus tard, j'ai enfin compris que je voulais faire partie de ce monde en tant qu'auteur et qu'il ne tenait qu'à moi de réaliser ce qu'alors je ne considérais qu

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Magus d'eldrana**

Durée : : 30 min (partie courte) jusqu'à 2h (pour les plus longues)
et+ **Nombre de joueurs :** 2 à 4

Age : 12 ans

Description :

Magus d'Eldrana est un jeu dans lequel vous incarnerez des Magus (magiciens) appartenant à la confrérie des Magus. Cette institution a pour but de protéger le peuple paisible d'Eldrana des créatures magiques dangereuses engendrées par les Dieux lors d'une guerre intemporelle. Cette première version propose un type de partie en duel 1v1 ou 2v2, ainsi qu'un mode coopératif allant jusqu'à 4 joueurs.

Mécanismes utilisés :

Jeu de cartes, stratégie, et mémoire.

Pour faire simple: vous devrez utiliser votre zone mémoire afin de canaliser les énergies magique, ensuite ce que vous allez en faire n'appartient qu'à vous.
Pour le mode coopération:...

Quelques images du prototype :

