

# Auteur des jeux de demain

## Paolo Pilleri / Ludovic Montier

### A propos de l'auteur

**Age :** 36 ans / 40 ans

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Chercheurs en astrophysique



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Au fin fond d'un canyon du Nouveau Mexique, une idée nous fulmina depuis la crete: Partager et s'amuser de la course trépidante du chercheur vers le succès. C'est ainsi qu'à partir de notre expérience et de toute notre ironie est né Prix Noobel.

### Mes jeux déjà édités ?

aucun

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Prix noobel**

**Durée :** 60-90 min

**Age :** 10 à 100 ans

**Nombre de joueurs :** 3 à 6

### Description :

Plongé dans la vie trépidante d'un laboratoire de recherche, il vous faut habilement jongler entre votre travail personnel, votre participation aux activités du laboratoire et surtout vos pauses café, pour gagner le prestigieux Prix Noobel! Collaborez avec les autres joueurs et gagnez leur confiance, ou bien lancez-vous dans une compétition sans retenue et sans scrupule pour augmenter votre Prestige, en publiant vos Idées, devenant Chercheur, Big Boss ou Star TV, ou bien encore à l'aide de vos Grouillots...

### Mécanismes utilisés :

- Jeu de stratégie et de négociations.
- Jeu simultané entre tous les joueurs rythmé par des événements communs.
- Accumulation de ressources et cartes d'action.

### Quelques images du prototype :

