

# Auteur des jeux de demain

## Nicolas Melet / Jérôme Soleil

### A propos de l'auteur

**Age :** 44 & 44 !

**Habite à :** Cahors & Cahors !

**Métier :** prof / graphiste



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Pendant que petit Nicolas courait dans les montagnes Pyrénéennes, petit Jérôme courait dans la forêt de la Grésigne. De l'eau coula sous les ponts. Un beau jour, ils découvrirent les paysages ludiques ! Nicolas créa des jeux. Jérôme le rejoint.

### Mes jeux déjà édités ?

Nicolas a été édité chez Paille Éditions avec le jeu « Canaille ».

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Sweet factory**

**Durée :** 30/45min    **Age :** 7 ans    **Nombre de joueurs :** 2 à 4

### Description :

Les lutins travaillent d'arrache-pied autour de la machine. À peine les ingrédients réunis, les chocolats sortent en trombe du tapis roulant récupérés par celui qui aura le mieux travaillé ! Le but du jeu est d'avoir la plus belle boîte de chocolats.

### Mécanismes utilisés :

Dés / Placement d'ouvriers /  
Combinaisons / Majorité

### Quelques images du prototype :

