

# Auteur des jeux de demain

## Frédéric HADRZYNSKI

### A propos de l'auteur

**Age :** 51 ans

**Habite à :** Nantes

**Métier :** Ingénieur



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Même si des études d'ingénieur m'ont jeté sur les Ponts et Chaussées loin de mes Flandres natales, les doux alizés de l'enfance m'ont toujours poussé vers d'autres voies ludiques : Risk, Eldorado, Richesse du Monde, Grand Reportage.... Les vents professionnels me firent accoster à la Maison de jeux de Nantes, du côté des Ludopathes : une association « folle » (de jeux) donnant l'envie de créer

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Contre-temps**

**Durée :** 1H    **Age :** 12 ans    **Nombre de joueurs :** 2 à 4 joueurs

### Description :

Votre mission, si vous l'acceptez, est de récupérer à l'aide de votre vaisseau spatio-temporel tous les fragments de l'histoire dispersés sur la frise historique pour que votre archiviste puisse les ranger à leur place tout en évitant les paradoxes temporels et ainsi reconstituer notre histoire ! Le mariage improbable d'un puzzle avec un jeu de réflexion sans hasard.

**Mécanismes utilisés :**  
recherche d'information-  
placement-optimisation

### Quelques images du prototype :

