

Auteur des jeux de demain

Frédéric HADRZYNSKI

A propos de l'auteur

Age : 51 ans

Habite à : Nantes

Métier : Ingénieur

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Même si des études d'ingénieur m'ont jeté sur les Ponts et Chaussées loin de mes Flandres natales, les doux alizés de l'enfance m'ont toujours poussé vers d'autres voies ludiques : Risk, Eldorado, Richesse du Monde, Grand Reportage... Les vents professionnels me firent accoster à la Maison de jeux de Nantes, du côté des Ludopathes : une association « folle » (de jeux) donnant l'envie de créer

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Contre-temps**

Durée : 1H **Age :** 12 ans **Nombre de joueurs :** 2 à 4 joueurs

Description :

Votre mission, si vous l'acceptez, est de récupérer à l'aide de votre vaisseau spatio-temporel tous les fragments de l'histoire dispersés sur la frise historique pour que votre archiviste puisse les ranger à leur place tout en évitant les paradoxes temporels et ainsi reconstituer notre histoire ! Le mariage improbable d'un puzzle avec un jeu de réflexion sans hasard.

Mécanismes utilisés :
recherche d'information-
placement-optimisation

Quelques images du prototype :