

# Auteur des jeux de demain

## Benoît Turpin & Romaric Galonnier

### A propos de l'auteur

**Age :** 37 et 36 ans

**Habite à :** vers Toulouse

**Métier :** Game Designer / Enseignant



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Auteurs de jeux et amis depuis plusieurs années, nous avons participé à la création du Mouvement des Auteurs Ludiques Toulousains (le MALT) afin de fédérer les auteurs locaux et de s'entraider dans la création ludique. Happy Birds Day est notre 3e projet commun, toujours dans l'optique de créer des jeux divertissants, aux règles simples, comportant une dimension tactique.

### Mes jeux déjà édités ?

Romaric : Casting, Yesss et Argh (Blue Cocker), Profiler (Cocktail Games) Benoit : Optimo (Topi Games)

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Happy birds day**

**Durée :** 15 minutes

**Age :** à partir de 6 ans

**Nombre de joueurs :** 2 à 4 joueurs

### Description :

Happy Birds Day est un jeu de manipulation et d'observation où les joueurs organisent un anniversaire avec leurs amis oiseaux. Pour avoir le meilleur anniversaire possible, il va falloir faire attention à qui est invité et à côté de qui ils seront placés dans le «plan d'arbre» pour la fête. La fête est plus folle quand tous les invités s'amuse... A vous de sélectionner et de placer vos invités avec tact, à l'aide de tuiles dominos recto-verso et empilables.

### Mécanismes utilisés :

observation, rapidité, manipulation, combinaison

### Quelques images du prototype :

