

Auteur des jeux de demain

Ockam Razor

A propos de l'auteur

Age : 31 ans

Habite à : Toulouse

Métier : Concepteur-Développeur Multimédia et Vidéo



Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Je suis passionné depuis toujours par les jeux, que ce soit vidéo ou de société. J'aime ce que cela apporte comme expérience car, pour moi, ils sont d'excellents supports pour s'amuser et transmettre une histoire ou un univers créatif.

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Fusion**

Durée : De 20 à 60 minutes (Durée variables)
joueurs

Age : 9+

Nombre de joueurs : 2 à 6

Description :

Fusion est un jeu de cartes basé sur la créativité et l'imaginaire. Il a pour but de pousser les joueurs à inventer des histoires et enrichir leurs idées mutuelles. À l'aide des différentes cartes, choisissez les bases qui vous donnerons une histoire, imposez des contraintes sur celles des autres et poussez-vous à détailler vos créations. Entre amateurs ou connaisseurs, Fusion est un jeu dont on ressort d'une partie avec une seule envie : celle de créer son propre film, jeu-vidéo ou roman.

Mécanismes utilisés :

Cartes
Imagination
Expression Orale

Quelques images du prototype :

