



Auteur des jeux de demain

Guillaume LABROUSSE et Emilien LAFONT

A propos de l'auteur

Age : 27 et 29 ans

Habite à : Toulouse

Métier : Chercheur en cancérologie, Illustrateur Infographiste

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Nous adorons depuis toujours les soirées jeux entre amis et nos esprits sont remplis d'idées plus folles les unes que les autres. Nous avons alors combiné nos « skills » respectifs pour créer notre propre jeu et donner du fun aux autres.

Mes jeux déjà édités ?

ça va venir :p

A propos du prototype présenté

Titre du jeu : **Nomwar**

Durée : 45 min

Age : 14+

Nombre de joueurs : 3 à 6

Description :

Dans NOMWAR vous incarnez des scientifiques se battant pour les dernières ressources de nourriture de la Terre à l'aide de bêtes génétiquement modifiées. Vous pourrez faire évoluer vos créatures et utiliser de puissants pouvoirs afin de devenir l'unique maître du monde ! Mais attention ! Dans NOMWAR les alliances se nouent aussi rapidement qu'elles se brisent ! A vous de tirer votre épingle du jeu !

Mécanismes utilisés :

Stratégie, Ambiance.

Quelques images du prototype :