

# Auteur des jeux de demain

## Damien POUILLAIN

### A propos de l'auteur

**Age :** 39 ans

**Habite à :** Bordeaux

#### **Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?**

Je suis passionné de jeux depuis environ une vingtaine d'années (à la sortie des « Colons de Catane » si je me rappelle bien). Ce que j'aime dans le jeu : c'est la convivialité et le partage. Mes jeux préférés ont un thème immersif, bien traité, avec du matériel (si possible du cube en bois). Ayant beaucoup d'imagination et d'envies, il était pour moi naturel de donner vie à mes démons ludiques !!

#### **Mes jeux déjà édités ?**

aucun

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** «**apollo 13**»

**Durée :** 15 min    **Age :** 8+    **Nombre de joueurs :** 1 à 6

#### **Description :**

"Houston! .....Houston ! on a problème ..". Vous êtes l'équipage d'Apollo 13, en mission spatiale. Les pannes s'enchaînent dans votre navette. Vous devez les réparer avec le matériel présent et suivre les plans de réparation envoyés par nos meilleurs chercheurs à la NASA. Vous devez réussir si vous ne voulez pas errer à tout jamais dans l'espace....

#### **Mécanismes utilisés :**

collaboratif, tangram,  
suspense, immersif

#### **Quelques images du prototype :**