

# Auteur des jeux de demain

## Sandra Grès

### A propos de l'auteur

**Age :** 40 ans

**Habite à :** Toulouse

**Métier :** Correctrice de texte et formatrice professionnelle d'adultes



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Ma passion pour la langue française m'a amenée à devenir correctrice de texte. J'ai eu ensuite l'idée de créer des jeux mettant en avant la richesse des mots. Je poursuis l'aventure en présentant aujourd'hui un jeu d'ambiance pour tous !

### Mes jeux déjà édités ?

Synonymo ; Diego l'aventurier des mots.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Psycho dingo**

**Durée :** 30 min

**Age :** à partir de 10 ans

**Nombre de joueurs :** de 3 à 9

### Description :

Psycho Dingo est un jeu d'ambiance pour apprendre à mieux se connaître, dans lequel il faut attribuer à chacun des joueurs les réponses de psycho-tests de différentes catégories. Ces tests peuvent ainsi concerner le quotidien, l'imaginaire, des associations d'idées... Parfois, on croit bien connaître certains joueurs présents, mais ce jeu réserve bien des surprises... et des fous rires ! De plus, en fonction du nombre de joueurs et du nombre de points obtenus, vous pourrez découvrir votre profil de joueur.

**Mécanismes utilisés :**  
perspicacité, écoute

### Quelques images du prototype :

