

# Auteur des jeux de demain

## Christophe Gonthier

### A propos de l'auteur

**Age :** 44 ans

**Habite à :** Pau

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'aime bien me prendre la tête sur tout et n'importe quoi... alors pourquoi pas sur des jeux...

### Mes jeux déjà édités ?

"Taste of" (Act-in-Games 2014) / "Booo !" (Blackrock Games 2017)



### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Mot-rit-bon**

**Durée :** 20-30 mn    **Age :** 8 ans +    **Nombre de joueurs :** 2 à 6 joueurs

### Description :

Un meurtre a été commis, les joueurs enquêtent... Sur le tracé blanc autour du corps au sol, chacun énumèrent les faits un à un. Ici on ne résout pas l'énigme, on l'invente, on la crée, on la bichonne, on l'oriente, on la manigance, on l'accommode et on la combine pour que se révèle petit à petit l'histoire la plus arrangeante, crédible et docile qui soit. Mais une seule sera officielle et incontestable et elle fera gagner son auteur.

### Mécanismes utilisés :

Jeu de cartes (logique, analyse, humour littéraire, hasard)

### Quelques images du prototype :

