

## François-Xavier JAUZE

### A propos de l'auteur

**Age :** 35 ans

**Habite à :** Céret

**Métier :** architecte intérieur

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'apprécie la liberté de création que nous offre l'univers du jeu. J'allie deux centres d'intérêt, le design et le graphisme pour mettre en avant des principes de jeu et des règles simples qui nous stimulent autour de moments de convivialité.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Sept**

**Durée :** 1h - 1h 30

**Age :** 12 ans

**Nombre de joueurs :** Jusqu'à 7 joueurs

### Description :

Incarnez un des sept péchés capitaux, et brillez d'intelligence pour corrompre l'humanité. Affrontez les anges, mais aussi vos concurrents dans cette course démoniaque. Saisissez les opportunités pour distancer vos adversaires en provoquant des catastrophes naturelles. Poussez l'humanité à commettre un maximum de péchés. Ou mieux encore entrez directement au piller le paradis. Mécanismes utilisés: Jeu de placement et de combinaison de cartes.

**Quelques images du prototype :**