

# Auteur des jeux de demain

## Emmanuel BERTRAND-EGREFEUIL

### A propos de l'auteur

**Age :** 48 ans

**Habite à :** Tournefeuille (31)

**Métier :** ingénieur télécom

### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Passionné de jeux dans ma jeunesse (wargamer, rôliste compulsif, jeux de société, jeux par correspondance, gamer, organisateur de killer), après un passage par l'écriture (un livre publié, un autre en cours), je reviens à mes premières amours.



### A propos du prototype présenté

#### Titre du jeu : **Nitrotoon, la course**

**Durée :** 45 min à 1h30

**Age :** 8 ans et +

**Nombre de joueurs :** 3 à 5 (conseillé), possible à 2, à 6

#### Description :

Les pneus chauffent, les moteurs vrombissent ! Nitrotoon, la plus grande course de tous les toons, a commencé ! Chaque joueur incarne un personnage de dessin animé, appelé nitrotoon, qui participe à une course de véhicules tous plus farfelus les uns que les autres : un char d'assaut, un paquebot ou un corbillard volant avec fusée à réaction... entre autres. Tous les coups sont permis (et conseillés) ! Le premier à atteindre la case d'Arrivée gagne. (pour voir la bande-annonce : <https://youtu.be/35Meji5kw7Q>)

#### Mécanismes utilisés :

cartes, points-actions, dé, tirage du circuit à chaque partie

#### Quelques images du prototype :

