

# Auteur des jeux de demain

## Damien BERTHEAU & Elian MUNOZ

### A propos de l'auteur

**Habite à :** Gaillac, Albi

**Métier :** Fonctionnaire, Animateur



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

Etant joueur de Wargames nous n'avions pas l'intention de créer un jeu de société, mais plutôt de créer une campagne avant nos parties pour pimenter nos batailles. Jouant à beaucoup de jeux de société, dans la même année nous avons ouvert une association de jeux de société sur GAILLAC. De fils en aiguilles, nous y avons amené notre jeu, qui a pu bénéficier de divers avis des joueurs.

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Le royaume de damlian**

**Durée :** 45 min

**Age :** 10 ans et +

**Nombre de joueurs :** 2 à 4

### Description :

Dans une galaxie lointaine, s'affronte diverses espèces pour conquérir leur système solaire. Ne possédant pas de vaisseaux spatiaux mais maîtrisant le voyage par portail, les affrontements sont réguliers. Ces espèces construisent des forts et font appelés à leur connaissance tactique (cartes de combat) pour mettre en déroute leurs adversaires. Mais c'est sans compter sur les caprices de la planète (cartes évènements) et le temps de jeu (6 tours). L'espèce ayant obtenue le plus de points de gloire sera vainqueur.

### Mécanismes utilisés :

Les joueurs jouent les uns après les autres.

6 tours de jeu.

Les territoires sont pris au lancé de dé.

Chaque territoire (7 différents) rapporte en fin de tour des points de gloire qui peuvent être dépensé pour obtenir des...

### Quelques images du prototype :

