

Auteur des jeux de demain

Lionel Tchatoun

A propos de l'auteur

Age : 37 ans

Habite à : Vigneux-sur-Seine (91)

Métier : Consultant en solutions informatiques personnalisées

Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

L'univers du jeu m'a toujours attiré mais curieusement c'est un manga de basket qui m'a donné envie de créer des jeux de société (???). Puis De fil en aiguille j'ai joué à d'autres jeux, me suis imprégné des diverses mécaniques et 5 ans plus tard, me voilà.



A propos du prototype présenté

Titre du jeu : Checklist

Durée : 30 à 40 minutes environ
joueurs

Age : A partir de 10 ans

Nombre de joueurs : 2 à 6

Description :

Dans checklist le but est de compléter une série de tableaux en faisant le plus de points, de préférence avant les autres. A chaque tour on tire une liste qui indique le type de carte qu'il faut jouer pour compléter son tableau (forme, couleur, etc) En fonction de la liste et du jeu de leurs adversaires, les joueurs choisissent de poser les cartes demandées, compléter leur main pour le tour suivant ou échanger la dernière carte du tableau d'un rival.

Mécanismes utilisés :

association de cartes,
placement, combinaison,
majorité et stratégie.

Quelques images du prototype :

