

# Auteur des jeux de demain

## Boris Metz

### A propos de l'auteur

**Age :** 55 ans

**Habite à :** Asnières-sur-Seine

**Métier :** Directeur logiciel



### Ce qui m'a donné envie de créer des jeux de société ou mon parcours de créateur ?

J'étais à Alchimie 2016 avec «Propagande !», un gros jeu pour une première création! Je reviens, 3 prototypes plus tard, avec «Djoser». Et j'ai hâte de le partager avec le sympathique public toulousain car je dois avouer qu'il plait! :-)

### A propos du prototype présenté

**Titre du jeu :** **Djoser**

**Durée :** 30 à 60 minutes

**Age :** 10 ans voire bien plus

**Nombre de joueurs :** 2 à 6

architectes

### Description :

Dans Djoser vous jouez le rôle d'un architecte en 2620 avant JC. Vous devez ériger le premier votre pyramide pour le pharaon ou nager plus vite que les crocos! Programmez vos actions simultanément pour progresser d'étage en étage. Mais vos dignitaires ne mèneront pas vos ouvriers à la victoire si vous êtes un bon gestionnaire! Vous devrez en effet aussi être le plus malin voire le plus fourbe : Récoltez, Volez, Enrôlez, Débauchez, Pillez, Sabotez et Bâissez mieux que vos confrères et néanmoins ennemis dans Djoser!

### Mécanismes utilisés :

programmation simultanée,  
guessing, gestion et stratégie

### Quelques images du prototype :

